


# Comment ajouter un jeu au site Dr Ecco ?

## Tutoriel Administrateur

1) Se rendre sur le site <http://cims.nyu.edu/~swm27> ou <http://cims.nyu.edu/drecco> puis se connecter en tant qu'administrateur (sandymoliner ou dennis)



doctor ecco puzzles & games

Games

- Superply
- Dating game
- No tipping
- Portfolio Optimization

Account

- Create a new account
- Sign in

Welcome on Dr Ecco's website !

To play, it is necessary to identify

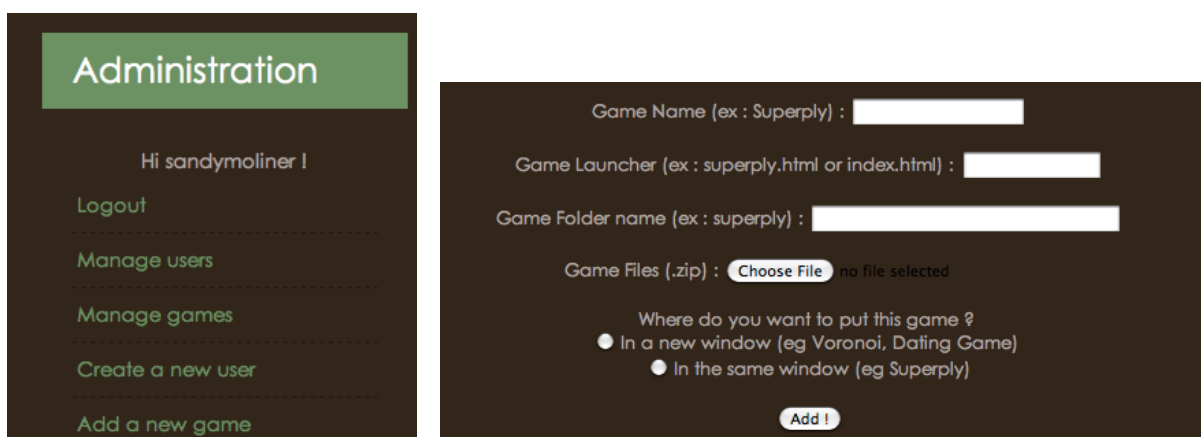
User ID : sandymoliner

Password : .....

Sign in !

Create an account

2) Une fois connecté, se rendre dans le menu « Administration », puis « Add a new game »



Administration

Hi sandymoliner !

- Logout
- Manage users
- Manage games
- Create a new user
- Add a new game

Game Name (ex : Superply) : \_\_\_\_\_

Game Launcher (ex : superply.html or index.html) : \_\_\_\_\_

Game Folder name (ex : superply) : \_\_\_\_\_

Game Files (.zip) : Choose File no file selected

Where do you want to put this game ?

- ☒ In a new window (eg Voronoi, Dating Game)
- ☐ In the same window (eg Superply)

Add !

/!\ Attention, à partir d'ici, il faut effectuer quelques vérifications avant de continuer et surtout respecter certaines conditions. Pour cela prenons un exemple concret avec le jeu Voronoi.

- Se rendre dans le dossier contenant les fichiers du jeu et ouvrir le fichier supposé lancer le jeu : ici Voronoi.html ou dans d'autres cas index.html ou NomDuJeu.html... Bien retenir ce nom, il sera demandé dans le champ « Game Launcher »

```
<html>
<body>
<SCRIPT>
    function theWinner(){
        if(document.voronoiapplet.getTheWinnerName() != "not set"){

            winnerScore = document.voronoiapplet.getTheWinnerScore();
            winnerScoreString = winnerScore.toString();
            winnerScoreOk = winnerScoreString.split('.');
            winnerFinalScore = winnerScoreOk[0];


            document.location.href="http://cims.nyu.edu/~sww27/index.php?task=Voronoi&winner="+document.voronoiapplet.getTheWinnerName()+"&ws="+winnerFinalScore;

        }else{
            alert ("the winner is not known !");
        }
    }
</SCRIPT>

<center>
<FORM name="voronoiWinner">
<input type="button" value="Save my score" onClick="theWinner()">
</FORM>

<applet name="voronoiapplet" code="Voronoi.class" width="740" height="470" >
</applet>
</center>

</html>
</body>
```



Game Folder Name

Ici, également bien retenir le mot présent après « index.php ?task = ». Cela constitue le champ « Game Folder Name » à remplir par la suite. En effet, le système se base sur ce nom pour enregistrer les scores.

Attention également ici, nous pouvons voir dans la balise <applet> que l'on ouvre directement Voronoi.class et non pas games/Voronoi.class, cela signifie que le jeu sera ouvert dans une nouvelle fenêtre et non pas dans la même fenêtre que le site web.

### Code dans le cas d'une ouverture dans la même fenêtre :

```
while($data = mysql_fetch_assoc($reqGames)) {
    if($data['inNewWindow'] == 0){

        echo "<li>";
        echo "<a href='index.php?task=".$data['gameFolderName']."'>".$data['gameName']."</a></li>";
    }
}
```

=> lien vers index.php ?task =Voronoi

puis dans index.php :

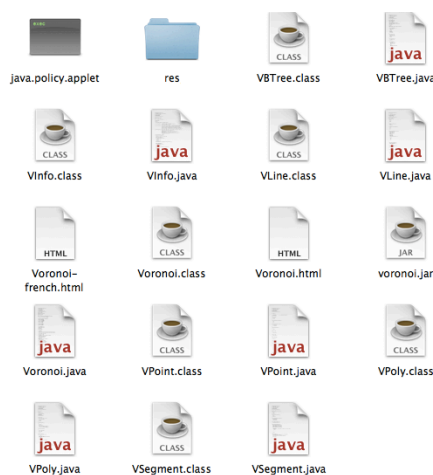
```
if($data['inNewWindow'] == 0){
    if( $_GET['task']==$data['gameFolderName'] && isset($_SESSION['login']) && !(isset($_GET['winner']))){
        $pathGame = "games/".$data['gameFolderName']."/".$data['gameLauncher'];
        include($pathGame);
    }
}
```

### Code dans le cas d'une ouverture dans une nouvelle fenêtre :

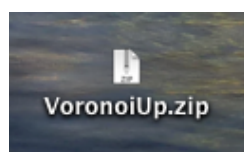
```
}else{  
  
    echo "<li>";  
    echo ' <a href="games/' . $data['gameFolderName'] . '/' . $data['gameLauncher'] . '"> ' . $data['gameName'] . ' </a>';  
    echo "</li>";  
}
```

=> lien vers games/Voronoi/Voronoi.html

- Après avoir fait ces vérifications, créer une archive zip contenant directement les fichiers liés au jeu (la page permettant son lancement) et non pas un sous dossier.



Ici, voronoiup.zip contient directement les fichiers nécessaires au fonctionnement du jeu.



### **Ensuite, remplir les champs adaptés pour ajouter le jeu :**

- Game Name : sera le nom que l'on donnera à notre jeu et qui sera affiché sur le menu de gauche, il est préférable que celui-ci commence par une majuscule.
- Game Launcher : sera le nom du fichier qui lance le jeu : ici Voronoi.html (attention à respecter la casse).
- Game Folder Name : sera le nom donné au dossier contenant les fichiers du jeu. Ce nom sert également à lancer le jeu et enregistrer les scores (cf index.php ?task = du fichier lanceur), attention à respecter la casse.

Puis sélectionner l'archive zip créée précédemment (contenant directement les fichiers nécessaires).

Game Name (ex : Superply) :

Game Launcher (ex : superply.html or index.html) :

Game Folder name (ex : superply) :

Game Files (.zip) :

Where do you want to put this game ?

☒ In a new window (eg Voronoi, Dating Game)

☐ In the same window (eg Superply)

```
function theWinner(){
    if(document.voronoiapplet.getTheWinnerName() != "not_set"){

        winnerScore = document.voronoiapplet.getTheWinnerScore()
        winnerScoreString = winnerScore.toString();
        winnerScoreOk = winnerScoreString.split('.');
        winnerFinalScore = winnerScoreOk[0];

        document.location.href="http://cims.nyu.edu/~sww27/index.php?task=Voronoi&winner="+docu
```



Voronoi.html

Après validation, le jeu devient accessible via le menu de gauche. Une nouvelle ligne sql est enregistrée.

Upload completed successfully (in games/) !

Zip file unzipped in : games/Voronoi

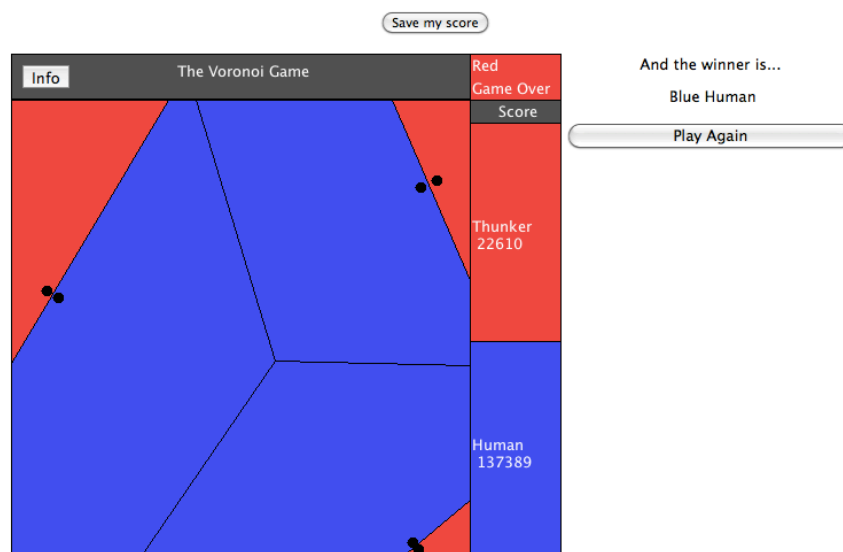
New game added in the database


[Back to the games list](#)

Games
Superply
Dating game
No tipping
Voronoi
Portfolio Optimization

	gameNumber	gameName	gameLauncher	inNewWindow	gameFolderName
<input type="checkbox"/>	1	Superply	index.html	0	superply
<input type="checkbox"/>	2	Dating game	index.html	1	datingGame
<input type="checkbox"/>	4	No tipping	index.html	0	NoTippingWeb
<input type="checkbox"/>	5	Portfolio Optimization	index.html	0	portfolioDemo
<input type="checkbox"/>	13	Voronoi	Voronoi.html	1	Voronoi

Si les conditions ont été respectées (développeur + administrateur, respect casse, chemins ...), il est maintenant possible de jouer et d'enregistrer son score !



Voronoi	2011-08-18 02:46:58	Blue (Human)	137389	
---------	---------------------	--------------	--------	---